

«ЕЛЕЦКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. И.А. БУНИНА»

СОГЛАСОВАНО
ООО «АйТи-Нэт»,
генеральный директор
Бекренев М.С.



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор института СПО

_____/ М.А. Харламова



**ПРОГРАММА
УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ УП.08.01**

по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование

Разработчик:
Васильева Ирина Ивановна,
преподаватель института СПО

Содержание

| | |
|---|---|
| 1 | Паспорт программы учебной/производственной практики |
| 2 | Учебная/производственная практика по профессиональным модулям |
| 3 | Материально-техническое обеспечение учебной/производственной практики |

I. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

1. Область применения программы

Программа учебной практики является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование в части освоения квалификаций:

разработчик веб и мультимедийных приложений

и основных видов профессиональной деятельности (ВПД):

- -- разработка дизайна веб-приложений

2. Цели учебной практики: формирование у обучающихся первичных практических умений и опыта деятельности в рамках профессиональных модулей.

3. Требования к результатам учебной практики

В результате прохождения учебной практики по ВПД обучающийся должен освоить:

| | ВПД | Профессиональные компетенции |
|---|-----------------------------------|------------------------------|
| 1 | Разработка дизайна веб-приложений | ПК 8.1.; ПК 8.2.; ПК 8.3. |

4. Формы контроля:

учебная практика – дифференцированный зачет;

5. Количество часов на освоение программы учебной практики

Всего 4 недели /144 часа

II. УЧЕБНАЯ ПРАКТИКА ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ

ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений

1. Результаты освоения программы учебной практики

В результате освоения программы практики обучающийся должен освоить следующие общекультурные компетенции:

| Код | Наименование общекультурной компетенции |
|------|---|
| ОК 1 | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |

| | |
|-------|--|
| ОК 2 | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. |
| ОК 3 | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК 4 | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК 5 | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 6 | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей. |
| ОК 7 | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК 8 | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК 9 | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности. |
| ОК 10 | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языке. |
| ОК 11 | Планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере. |

Результатом освоения программы учебной практики являются сформированные профессиональные компетенции:

| Код | Наименование профессиональной компетенции |
|---------|---|
| ПК 8.1. | Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика. |
| ПК 8.2. | Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории. |
| ПК 8.3 | Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки. |

2. Содержание учебной практики

| код ПК | Учебная практика | | | | | | |
|---------|---|--|-------------|---|---------------------------------|------------------|--|
| | Наименование ПК | Виды работ, обеспечивающих формирование ПК | Объем часов | Формат практики (рассредоточено/концентрированно) с указанием базы практики | | Уровень освоения | Показатели освоения ПК |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 6 | 7 |
| ПК 8.1. | Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика. | 1. Создание дизайна с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. | 48 | Концентрированная | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | Умение разрабатывать эскизы веб-приложения, схемы интерфейса веб-приложения, прототип дизайна веб-приложения, дизайн веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика, интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. |
| | | 2. Учет существующих правил корпоративного стиля. | | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | |
| | | 3. Разработка оригинальной концепции дизайна проекта и улучшение его визуальной привлекательности. | | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | |
| | | 4. Разработка интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. | | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | |
| ПК 8.2. | Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории. | 1. Выбор наиболее подходящего для целевого рынка дизайнерское решение. | 48 | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | Умение формировать требования к дизайну веб-приложений. |
| | | 2. Учет существующих правил корпоративного стиля. | | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | |
| | | 3. Анализ целевого рынка и продвижение продукции, используя дизайн веб-приложений. | | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | |

| | | | | | | | |
|------------|---|---|----|--|---------------------------------------|-----|---|
| | | 4. Анализ предметной области и целевой аудитории. | | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | |
| ПК 8.3. | Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки. | 1. Создание, использование и оптимизация изображения для веб-приложений. | 48 | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | Умение разрабатывать графические макеты для веб-приложений с использованием современных стандартов, использовать и оптимизировать изображения для веб – приложений. |
| | | 2. Создание «отзывчивого» дизайна, отображаемого корректно на различных устройствах и при разных разрешениях. | | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | |
| | | 3. Использование специальных графических редакторов. | | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | |
| | | 4. Интеграция в готовый дизайн-проект новых графических элементов, не нарушая общей концепции. | | | Лаборатории ЕГУ им. И.А. Бунина | 2,3 | |

Заполняются столбцы соответствующей практики. Объем часов определяется по каждой позиции столбцов 4 или 9. Уровень освоения проставляется напротив каждого вида деятельности в столбцах 6 или 10.

Для характеристики уровня освоения вида работ используются следующие обозначения:

2 - репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством);

3 – продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач).

III. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

Реализация программы учебной практики предполагает наличие полигона учебных баз практики.

Оборудование:

Персональный компьютер обучающегося (10 шт.)

Интерактивная доска SMART Board SBM680 (диагональ 77")

Мультимедийный проектор SMART V30

Сетевое оборудование: коммутатор D-Link DES-3200-28/ME

Лицензионное программное обеспечение:

Microsoft Windows 10 Professional 64-bit

Kaspersky Endpoint Security 10 для Windows

АСКОН КОМПАС-3D V12 Университетская лицензия с библиотеками и приложениями

Smart Notebook 17 (лицензия в комплекте с интерактивной доской)

Свободное программное обеспечение:

Libre Office 5.4

Oracle VM VirtualBox

Microsoft Visual Studio Community 2017

Python 3.4

Maxima 5.3.7

Scilab 4.1.2

Cisco Packet Tracer

Pascal ABC.NET