



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор института истории и культуры

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.01.14.ДВ.02.02 Проектирование Интернет-приложений

Направление подготовки: 43.03.02 Туризм

Направленность (профиль): Организация туризма; инновационно-информационные технологии в туризме

Квалификация (степень): бакалавр

Форма обучения: очно-заочная

Институт: истории и культуры

Кафедра: медицинской информатики и кибернетики

	очная форма	очно-заочная форма	заочная форма
Курс		2	
Семестр/триместр		5,6	

Лекции		12	
Лабораторные занятия			
Практические (семинарские) занятия		12	
в т.ч. практическая подготовка		4	
Форма(ы) промежуточной аттестации		Экзамен 0,3	
Контроль		9	
Иные формы работы			
Самостоятельная работа		110,7	

Всего часов: 144

Трудоемкость: 4 зачетных единицы

Разработчик(и) рабочей программы:
кандидат педагогических наук, доцент

Щучка Т.А.

I. ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ РАЗДЕЛ

Цель изучения дисциплины: формирование у обучающихся системы знаний, умений и навыков, связанных с проектированием Интернет-приложений; формирование представления об особенностях Интернет-проектирования, необходимых будущим специалистам в области организации туризма.

Задачи изучения дисциплины:

- дать представления о принципах работы Интернет-приложений;
- выделить основные особенности Интернет-проектирования.

Место дисциплины в структуре ОПОП: реализуется в рамках части, формируемой участниками образовательных отношений блока Б1. Дисциплины (модули).

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

Код компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПКС-1	Знать: <ul style="list-style-type: none">- законы и иные нормативные правовые акты РФ, регламентирующие туристскую деятельность;- основные концепции и организацию туристской индустрии;- теоретические основы туристско-рекреационного проектирования;- основные методы и способы проектирования;- технологические аспекты туристской деятельности и структуру туристских предприятий	Знает: <ul style="list-style-type: none">- современные объектно-ориентированные языки программирования;- основы программирования, языки программирования.
	Уметь: <ul style="list-style-type: none">- применять наиболее эффективные современные инструменты туристско-рекреационного проектирования;- разработать концепцию и программу туристского продукта;- изучать конъюнктуру и тенденции развития рынка туристских продуктов	Умеет: <ul style="list-style-type: none">- проектировать и проверять информационные системы.
	Владеть: <ul style="list-style-type: none">- навыками туристско-рекреационного проектирования;- практическими методами разработки туристско-рекреационных проектов;- навыками принятия решений об организации туристской деятельности;- навыками обеспечения эффективной системы управления качеством	Владеет: <ul style="list-style-type: none">- разработкой и верификацией структуры программного кода информационных систем.

	обслуживания туристов.	
--	------------------------	--

II. СОДЕРЖАНИЕ И ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ

с указанием количества часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу

Очная форма обучения (не реализуется)

Очно-заочная форма обучения

№ п/п	Наименование разделов и тем	Всего	Аудиторные занятия			Сам. раб.
			ЛК	ПЗ	ЛБ	
	Раздел 1. Архитектура и компоненты интернет приложений.					
1.	Тема 1. Тенденции развития интернет технологий. Архитектура интернет-приложений (архитектура «клиент-сервер», многозвенная архитектура).	18	1	1		16
2.	Тема 2. Компоненты интернет-приложений и технологии их разработки (HTML/CSS, Javascript, Flash, ASP/ASP.NET, Python, PHP, Java, C#). Инструменты разработки интернет приложений.	18	1	1		16
	Раздел 2. Современные интернет-сервисы.					
3.	Тема 1. Современные интернет-сервисы: назначение, возможности архитектура (поисковые системы, социальные сети, системы мгновенного обмена сообщениями, электронная почта, файловые хранилища, веб-порталы).	18	1	1		16
4.	Тема 2. Интернет-сервисы в индустрии гостеприимства и туризма.	18	1	1		16
	<i>Итого за 5 семестр</i>	<i>72</i>	<i>4</i>	<i>4</i>		<i>64</i>
	в т.ч. практическая подготовка	2		2		
	Раздел 3. Программное обеспечение веб-клиентов.					
	Тема 1. Технология WorldWideWeb и веб-клиенты.	8	2			6
	Тема 2. Назначение и основные функции веб-клиентов.	10		2		8
	Тема 3. Программное обеспечение веб-клиентов.	8	2			6
	Тема 4. Виды веб-клиентов.	12	2	2		8
	Раздел 4. Базы данных в интернет-приложениях.					
	Тема 1. Базы данных в многозвенной архитектуре интернет-приложений. Проектирование баз данных для интернет-приложений.	12	2	2		8

	Тема 2. Организация защиты данных в интернет-приложениях.	12,7		2		10,7
	<i>Экзамен</i>	0,3				
	<i>Контроль</i>	9				
	<i>Итого за 6 семестр</i>	72	8	8		46,7
	в т.ч. практическая подготовка	2				
	ИТОГО:	144	12	12		110,7

Заочная форма обучения (не реализуется)

III. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Текущая аттестация проводится в форме теста.

Перечень заданий для проведения тестирования

- WWW это:
 - а) протокол передачи файлов;
 - б) интернет;
 - в) **всемирная паутина**;
 - г) специальное приложение.
- Основной протокол взаимодействия Web-сервера и браузера:
 - а) FTP;
 - б) **HTTP**;
 - в) IMAP;
 - г) SMTP.
- URL это:
 - а) универсальный способ адресации ресурсов;
 - б) язык гипертекстовой разметки;
 - в) общий шлюзовый интерфейс;
 - г) протокол передачи гипертекста.
- Стандартным языком разметки документов во Всемирной паутине является:
 - а) **HTML**
 - б) HTTP;
 - в) MySQL;
 - г) PHP.
- Под правилом понимают:
 - а) совокупность свойств и их значений;
 - б) **полное описание стиля**;
 - в) фактические константы, определяющие свойство селектора;
 - г) определяет одну или несколько характеристик селектора.
- Именованный стиль – это:
 - а) конкретное значение селектора;
 - б) **стилевой класс**;
 - в) идентификатор селектора;
 - г) нет правильного ответа.
- Какими из способов стили используются в WEB-страницах:
 - а) встраиванием;
 - б) внедрением;
 - в) связыванием;
 - г) **всеми перечисленными**.

8. Какие значения может принимать свойство Position:
- а) static;
 - б) fixed;
 - в) absolute;
 - г) **все перечисленное.**
9. Группа заголовков Entity Headers включается в:
- а) любое сообщение;
 - б) **сопровождают каждую сущность;**
 - в) присутствуют только в ответах сервера;
 - г) присутствуют только в запросах клиента.
10. Заголовок Expires означает:
- а) дату-время последней модификации сущности;
 - б) **дату-время, после которой ресурс считается устаревшим;**
 - в) дату-время формирования сообщения;
 - г) текущую дату и время.
11. Эффекты DHTML создаются с помощью:
- а) HTML;
 - б) CSS;
 - в) сценариев;
 - г) **всего перечисленного.**
12. Фильтр – это:
- а) **эффект изменения внешнего вида текста и графики;**
 - б) способ отображения части содержимого страницы;
 - в) запрос по заданному критерию;
 - г) все ответы верны.
13. Приложения ISAPI оформляются в виде:
- а) **расширений;**
 - б) **фильтров;**
 - в) скриптов;
 - г) всего перечисленного.

Промежуточная аттестация обучающихся осуществляется в форме экзамена с использованием следующих оценочных материалов: вопросы к экзамену.

Вопросы к экзамену

(6 семестр, очно-заочная форма обучения)

1. Интернет-ресурсы и интернет-приложения.
2. Роль интернет-технологий в современном бизнесе.
3. Роль интернет-технологий в информационной системе организации.
4. Основные направления развития интернет-технологий.
5. Архитектура и компоненты интернет-приложений.
6. Инструменты разработки интернет-приложений.
7. Инструменты разработки клиентских интернет-приложений.
8. Инструменты разработки серверных интернет-приложений.
9. Использование HTML в интернет-приложениях.
10. Использование Flash в интернет-приложениях.
11. Использование CSS в интернет-приложениях.
12. Использование PHP в интернет-приложениях.
13. Использование Javascript в интернет-приложениях.

- 14.Использование С# в интернет-приложениях.
- 15.Доступ к базам данных в Интернете.
- 16.Программное обеспечение веб-клиентов.
- 17.Программное обеспечение веб-серверов.
- 18.Системы управления сайтами.
- 19.Проектирование веб-порталов для организаций индустрии гостеприимства и туризма.
- 20.Использование интернет-приложений в организациях индустрии гостеприимства и
- 21.туризма.
- 22.Интернет-приложения для электронной коммерции в организациях индустрии
- 23.гостеприимства и туризма.
- 24.Использование транзакций при работе с базами данных интернет-приложений в организациях индустрии гостеприимства и туризма

IV. ПЕРЕЧЕНЬ ЛИТЕРАТУРЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Основная литература

1. Крахоткина, Е.В. Технологии разработки Internet-приложений: учебное пособие / Е.В. Крахоткина; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Северо-Кавказский федеральный университет». - Ставрополь: СКФУ, 2016. - 124 с.: ил. - Библиогр. в кн.; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=459070> (Дата обращения 01.04.2022 г.).

Дополнительная литература

1. Технологии разработки Internet-приложений: лабораторный практикум / авт.-сост. Е.В. Крахоткина; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Северо-Кавказский федеральный университет». - Ставрополь: СКФУ, 2016. - 102 с.: ил.; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=459285> (Дата обращения 01.04.2022г.).
2. Сычев, А.В. Перспективные технологии и языки веб-разработки / А.В. Сычев. - 2-е изд., испр. - Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. - 494 с.: ил.; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429078> (Дата обращения 01.04.2022г.).

V. ПЕРЕЧЕНЬ РЕСУРСОВ ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННОЙ СЕТИ «ИНТЕРНЕТ», НЕОБХОДИМЫХ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

№ п/п	Ссылка на информационный ресурс	Наименование разработки в электронной форме	Доступность
1.	http://edu.ru/	Российское образование: Федеральный портал. Включает ссылки на порталы и сайты образовательных учреждений; государственные образовательные стандарты; нормативные документы; каталог экскурсий и обучающих программ.	Свободный доступ

VI. СОВРЕМЕННЫЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ БАЗЫ ДАННЫХ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ СПРАВОЧНЫЕ СИСТЕМЫ

№ п/п	Ссылка на информационный ресурс	Наименование разработки в электронной форме	Доступность
1.	http://www.biblioclub.ru	Электронно-библиотечная система (ЭБС) Университетская библиотека онлайн	Регистрация через любой университетский компьютер. В дальнейшем индивидуальный неограниченный доступ из любой точки, в которой имеется доступ к сети Интернет
2.	www.elibrary.ru	Российский информационный портал в области науки, технологии, медицины и образования	Свободный доступ
3.	www.iprbookshop.ru	Электронно-библиотечная система (ЭБС)	Доступ возможен с любого компьютера сети ЕГУ или с домашних компьютеров после однократной саморегистрации с любого компьютера университета.

VII. ЛИЦЕНЗИОННОЕ И СВОБОДНО РАСПРОСТРАНЯЕМОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

При реализации учебной дисциплины применяется следующее лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение:

- Microsoft Windows;
- Microsoft Office;
- LibreOffice и др;

VIII. ОБОРУДОВАНИЕ И ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА ОБУЧЕНИЯ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Учебные занятия проводятся в аудиториях, укомплектованных специализированной мебелью, в том числе стационарными или переносными техническими средствами обучения (проектор, экран, компьютер/ноутбук).

Самостоятельная работа проводится в кабинетах, оснащенных компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду университета.