

Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули), предусмотренные образовательной программой

44.04.04 Профессиональное обучение (по отраслям) (с присвоением второй квалификации 54.04.01 Дизайн,

направленность (профиль) CG-дизайн и технологии медиасферы

1. Инновационные процессы в профессиональной сфере
2. Методология и методы научного исследования
3. Специальный перевод и деловая коммуникация
4. Правовые и этические основы профессиональной деятельности
5. Управление проектами в профессиональной деятельности
6. Методика профессионального обучения
7. Цифровые технологии в креативных индустриях
8. Техника и технологии медиасферы
9. CGI-дизайн в современном проектировании
10. Компьютерная графика и 3D моделирование
11. Проектная и техническая графика
12. Цифровые образовательные ресурсы и базы данных
13. CGI-дизайн в образовательной среде
14. Дизайн цифровых информационных ресурсов
15. Основы рекламной и выставочной деятельности
16. Использование оптических иллюзий в дизайне
17. Художественные системы и работа с творческим источником
18. Основы художественно-технического редактирования
19. Современные проблемы науки
20. Инновационные технологии в науке и профессиональном образовании